

# MISE EN PLACE

1

Assembler les séparateurs de camps à l'aide des supports et clips

2

Placer les au centre de la table pour délimiter les camps des 2 joueurs.

3

La hauteur et la largeur sont modulables selon vos envies.

4

Ensuite chaque joueur place à sa guise les obstacles dans le camp adverse. Seule obligation : les obstacles doivent être au minimum espacés de la largeur d'une main de frappe.

Un jeu Pok'in Games

**POK**  
**GAMES** **iN**

## LES RÈGLES DU JEU

Une partie de POKI se gagne en 2 manches de 20 points chacune.

### Le service

Le service est détenu par le joueur ayant **marqué le dernier point**.

Il peut être effectué de 2 façons :

- Directement dans le camp adverse.
- Via un premier rebond dans son propre camp.

Pour que le service soit valable, **la balle ne doit toucher aucun élément du jeu**. Si cela devait se produire, le service est considéré comme « **Faute** » et doit être refait.

**Deux fautes** consécutives font gagner **1 point à l'adversaire**, qui de ce fait récupère le service.

### Les rebonds

Après le passage du séparateur de camp, la balle peut effectuer **2 rebonds** avant d'être renvoyée. (obstacles ou table)

### Les points

**Marquez 1 point** lorsque le joueur adverse n'arrive pas à renvoyer la balle après un ou deux rebonds dans son camp.

**Marquez 2 points** lorsque le joueur adverse n'arrive pas à renvoyer la balle après qu'elle ait touché un obstacle (Trampo'ki et/ou Tran'kill et/ou Riko'cheh) dans son camp (se référer à la règle des rebonds).

**Marquez 5 points** lorsque le joueur adverse n'arrive pas à renvoyer la balle après un passage dans le Perf'O, et un ou deux rebonds dans son camp (Table et/ou obstacles).

Si lors d'un échange **autre que le service** la balle **touche le séparateur de camp et le franchit** quand même, **le jeu continue**.

**Gagnez immédiatement la manche** si après avoir franchi le séparateur de camp, la balle revient dans votre camp en passant par le Perf'O sans que l'adversaire n'ait pu la toucher.

Age requis : dès 14 ans

Tutoriel vidéo !

