

MISE EN PLACE

1

Assembler les séparateurs de camps à l'aide des supports et clips

2

Placer les au centre de la table pour délimiter les camps des 2 joueurs.

3

La hauteur et la largeur sont modulables selon vos envies.

4

Ensuite chaque joueur place à sa guise les obstacles dans le camp adverse. Seule obligation : les obstacles doivent être au minimum espacés de la largeur d'une main de frappe.

Un jeu Pok'in Games

POK
GAMES **iN**

LES RÈGLES DU JEU

Une partie de POKI se gagne en 2 manches de 20 points chacune.

Le service

Le service est détenu par le joueur ayant **marqué le dernier point**.

Il peut être effectué de 2 façons :

- Directement dans le camp adverse.
- Via un premier rebond dans son propre camp.

Pour que le service soit valable, **la balle ne doit toucher aucun élément du jeu**. Si cela devait se produire, le service est considéré comme « **Faute** » et doit être refait.

Deux fautes consécutives font gagner **1 point à l'adversaire**, qui de ce fait récupère le service.

Les rebonds

Après le passage du séparateur de camp, la balle peut effectuer **2 rebonds** avant d'être renvoyée. (obstacles ou table)

Les points

Marquez 1 point lorsque le joueur adverse n'arrive pas à renvoyer la balle après un ou deux rebonds dans son camp.

Marquez 2 points lorsque le joueur adverse n'arrive pas à renvoyer la balle après qu'elle ait touché un obstacle (Trampo'ki et/ou Tran'kill et/ou Riko'cheh) dans son camp (se référer à la règle des rebonds).

Marquez 5 points lorsque le joueur adverse n'arrive pas à renvoyer la balle après un passage dans le Perf'O, et un ou deux rebonds dans son camp (Table et/ou obstacles).

Si lors d'un échange **autre que le service** la balle **touche le séparateur de camp et le franchit** quand même, **le jeu continue**.

Gagnez immédiatement la manche si après avoir franchi le séparateur de camp, la balle revient dans votre camp en passant par le Perf'O sans que l'adversaire n'ait pu la toucher.

Age requis : dès 14 ans

Tutoriel vidéo !

